



# Kursplan

för kurs på grundnivå

**AI-baserad upplevelsedesign**

**AI Based Experience Design**

**7.5 Högskolepoäng**

**7.5 ECTS credits**

**Kurskod:** IB161N  
**Gäller från:** HT 2023  
**Fastställt:** 2021-03-31  
**Ändrad:** 2023-04-20  
**Institution** Institutionen för data- och systemvetenskap

**Huvudområde:** Data- och systemvetenskap  
**Fördjupning:** G2F - Grundnivå, har minst 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

## Beslut

Denna kursplan är fastställd av prefekten 2021-03-31 och är senast reviderad 2023-04-20.

## Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

70 högskolepoäng inom data- och systemvetenskap (eller motsvarande) varav minst 7,5 hp i objektorienterad programmering

## Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
AIUA	AI-baserad upplevelsedesign, tentamen	7.5
AIUI	AI-baserad upplevelsedesign, individuell inlämningsuppgift	2
AIUP	AI-baserad upplevelsedesign, projektuppgift grupp	3.5
AIUT	AI-baserad upplevelsedesign, tentamen	2

## Kursens innehåll

AI-baserad upplevelsedesign (AIBU) placerar agenter och algoritmer i förgrunden av gestaltande system (så som spel eller konstnärliga digitala installationer). På så vis kan AIBU öka förståelsen för möjligheter som ges av algoritmer och agenter i gestaltande system.

Studenten introduceras till både klassiska och nya tekniker inom artificiell intelligens (AI) och hur dessa kan användas inom spel- och upplevelsedesign. Studenten skapar i grupper mindre prototyper användande en vald teknik som kärna. Kursen avslutas med reflektioner gällande samspelet mellan teknik och design.

Målet med kursen är att ge studenterna en palett av AI-baserade metoder/tekniker som de kan använda i sin fortsatta verksamhet, och att de ska kunna reflektera kritiskt kring design- och teknikval. Genom kursen kan studenten tillägna sig:

- övergripande kunskaper inom fältet AIBU
- fördjupad kunskap inom en vald teknik.
- förmåga att tillämpa den valda tekniken i projekt, och tillräckligt med kunskap för att bedöma och planera utvecklingsprojekt inom fältet AIBU för gestaltande system.

## Förväntade studieresultat

För godkänt resultat på kursen ska studenten:

- kunna förklara och korrekt använda grundläggande begrepp gällande AIBU.

- demonstrera en egen prototyp som använder AIBU och i samband med detta förklara samspelet mellan design och teknik i den specifika prototypen, med fokus på hur användarupplevelsen påverkas av val av design och teknisk metod.
- beskriva och diskutera samspel mellan upplevelsedesign och AI-baserade metoder.

### **Undervisning**

Undervisningen består av föreläsningar, seminarier, workshops och redovisningstillfällen. Deltagandet på redovisningstillfällena är obligatoriskt. Komplettering kan ske i efterhand om studenten missar de obligatoriska redovisningstillfällena.

Undervisningen sker på svenska med engelska inslag.

### **Kunskapskontroll och examination**

a. Kursen examineras genom tentamen.

b. Betygssättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:

A = Utmärkt

B = Mycket bra

C = Bra

D = Tillfredsställande

E = Tillräckligt

Fx = Otillräckligt

F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygskriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delexaminationer. Bokstavsbetygen A-E omvandlas till siffrorna 4-0 och sammanräknas till ett medelbetyg där man också väger in det antal högskolepoäng som respektive delexamination utgör av hela kursens poängantal. Betyget på hela kursen sätts således genom ett viktat genomsnitt av delexaminationerna. Om genomsnittet hamnar mellan två betyg, krävs det 2/3 delar av det högsta betyget för att avrunda betyget uppåt.

e. I övrigt gäller att studerande som:

- får betyget Fx på en tentamen, ges möjlighet till komplettering. Det innebär att studenten genom denna komplettering kan få betyget E på aktuell tentamen men ej högre betyg. Examinator informerar de studenter som är aktuella för komplettering i samband med att resultaten från tentamen anslås. Kompletteringsuppgiften måste lämnas in enligt deadline och kan endast användas för att höja betyget på aktuell tentamen.
- fått minst betyget E på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.
- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

### **Övergångsbestämmelser**

När kursen inte längre ges eller väsentligen ändrats gäller följande:

- ej avklarade prov ersätts i första hand med andra liknande prov enligt en särskilt upprättad ersättningsplan
- i de fall ersättningar ej kan anvisas har studenten rätt att en gång per termin under en treterminsperiod, från och med terminen efter sista kurstillfället, examineras enligt kursplanen.

### **Begränsningar**

Kursen får inte ingå i examen tillsammans med en annan kurs vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

### **Kurslitteratur**

För aktuell kurslitteratur hänvisas till institutionens webbplats [www.dsv.su.se](http://www.dsv.su.se). Aktuell kurslitteratur finns tillgänglig senast två månader före kursstart.