



# Kursplan

för kurs på grundnivå

**Spelbaserat lärande**  
**Game Based Learning**

**7.5 Högskolepoäng**  
**7.5 ECTS credits**

<b>Kurskod:</b>	IB530C
<b>Gäller från:</b>	HT 2019
<b>Fastställd:</b>	2013-04-12
<b>Ändrad:</b>	2019-04-08
<b>Institution</b>	Institutionen för data- och systemvetenskap
<b>Huvudområde:</b>	Data- och systemvetenskap
<b>Fördjupning:</b>	G2F - Grundnivå, har minst 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

## Beslut

Denna kursplan är fastställd av prefekten 2013-04-12  
Denna kursplan är senast uppdaterad 2019-04-08

## Förkunskapskrav och andra villkor för tillträde till kursen

Grundläggande behörighet.

## Kursens uppläggning

Provkod	Benämning	Högskolepoäng
SLLL	Spelbaserat lärande, laborationer	3
SLLP	Spelbaserat lärande, projektuppgift	4.5

## Kursens innehåll

Kursens övergripande mål är att introducera tekniker och strategier för konstruktion av digitala lärspeel. En serie föreläsningar ger de teoretiska grunder och praktiska färdigheter som behövs för att designa och implementera en digital lärspeelprototyp. Lärspelet ska även dokumenteras skriftligt samt presenteras i en video som studenterna själva spelar in och redigerar. Samtliga uppgifter ska presenteras och diskuteras på kursens avslutande examinationsseminarier.

## Förväntade studieresultat

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- bygga en egendesignad internetbaserad portfolio för lagring och presentation av digitala arbetsprover
- beskriva och diskutera grundläggande teorier om spelifiering och spelbaserat lärande
- implementera en given spelidé
- utveckla en prototyp för ett egendesignat lärspeel.
- spela in och redigera en instruktionsvideo för ett lärspeel

## Undervisning

Undervisningen består av föreläsningar, workshops, handledning och seminarier.

## Kunskapskontroll och examination

a. Kursen examineras genom laborationer och projektarbete.

b. Betygsättning av kursen sker enligt en sjugradig målrelaterad betygsskala:

A = Utmärkt

B = Mycket bra  
C = Bra  
D = Tillfredsställande  
E = Tillräckligt  
Fx = Otillräckligt  
F = Helt Otillräckligt

c. Kursens betygskriterier meddelas vid kursstart.

d. För att få slutbetyg på hela kursen krävs lägst betyget E på samtliga delkurser/delexaminationer.

e. I övrigt gäller att studerande som:

- får betyget Fx på en tentamen, ges möjlighet till komplettering. Det innebär att studenten genom denna komplettering kan få betyget E på aktuell tentamen men ej högre betyg. Examinator informerar de studenter som är aktuella för komplettering i samband med att resultaten från tentamen anslås. Kompletteringsuppgiften måste lämnas in enligt deadline och kan endast användas för att höja betyget på aktuell tentamen.
- fått minst betyget E på ett prov får inte genomgå förnyat prov för högre betyg.
- utan godkänt resultat har genomgått ett och samma prov två gånger av samma examinator har rätt att få annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar mot det.

### **Övergångsbestämmelser**

När kursen inte längre ges eller väsentligen ändrats gäller följande:

- ej avklarade prov ersätts i första hand med andra liknande prov enligt en särskilt upprättad ersättningsplan
- i de fall ersättningar ej kan anvisas har studenten rätt att en gång per termin under en treterminsperiod, från och med terminen efter sista kurstillfället, examineras enligt kursplanen.

### **Begränsningar**

Kursen får inte ingå i examen tillsammans med en annan kurs vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

### **Kurslitteratur**

För aktuell kurslitteratur hänvisas till institutionens webbplats [www.dsv.su.se](http://www.dsv.su.se). Aktuell kurslitteratur finns tillgänglig senast två månader före kursstart.